

Versión 1.0

- Primera versión.

Versión 1.1

- Bug fix: se soluciona una excesiva dureza en el botón 3.

Versión 1.2

- Se aumenta el número de códigos PIN a 100 (99 + código maestro)
- Se añaden objetos individuales por cada código PIN para poder eliminarlos
- Se añade un objeto para confirmar la alarma de anti-intrusión
- Se añade un objeto de 1 bit por código PIN para poder habilitarlos/deshabilitarlos de forma individual
- Ante acceso concedido se pueden configurar diferentes tipos de envío:
 - Apertura general: objeto general compartido por todos los códigos
 - Código x: objeto individual para cada uno de los códigos
 - Escena: el acceso concedido puede ejecutar un valor de escena
- Se separa el objeto de 14 bytes para escribir/leer el código PIN en un objeto de control y estado

Version 1.0

- Initial version.

Version 1.1

- Bug fix: excessive stiffness in button 3 has been resolved.

Version 1.2

- Number of PIN codes is increased up to 100 (99 + master code)
- Individual objects included for each PIN Code to be able to delete them
- An object for confirming the anti-intrusion alarm has been added
- Included a 1-bit object for enabling/disabling each PIN code individually
- Possibility to send different objects when access is granted:
 - General opening: a general object shared by all the codes
 - Code x: an individual object for each PIN code
 - Scene: access granted can trigger an scene value
- 14-byte object for writing/reading the PIN codes is split in one 14-byte object for control and another for status